

SVERIGE

Europeiska kommissionens senaste index för digital ekonomi och digitalt samhälle⁶ klassificerar Sverige som EU:s näst mest avancerade digitala ekonomi efter Danmark, så det är ingen överraskning att landets programvarubransch blomstrar. Sveriges programvarubranschs direkta BNP ökade till 16 miljarder euro under 2016, vilket var en otrolig ökning med 43,9 procent från två år tidigare. Turbotillväxten mellan 2014 och 2016 gjorde att man tog sig förbi Nederländerna i fråga om direkt BNP.

Under senare år har Sverige blivit känt som en "enhörningsfabrik" på grund av det stora antalet teknikuppstarts företag baserade där med en värdering på mer än 1 miljard euro. Utöver Spotify, Minecraft-utvecklaren Mojang och betalningstjänster som iZettle finns det mer traditionella programvarukoncerner som Enea, Pelarion och Acando.

Bland länderna i undersökningen bidrar den svenska programvarubranschen med den näst största andelen av direkt BNP, vilket utgör 3,4 procent av landets totala BNP. Endast Storbritannien är bättre med 3,6 procent. Som en jämförelse så står finans- och försäkringssektorn för 4,3 procent av BNP i Sverige och fastighetssektorn för 8,6 procent.

Total⁷ BNP:
46,8 miljarder euro

Ökat 38,8 % sedan 2014

Direkt BNP:
16 miljarder euro

Ökat 43,9 % sedan 2014



ANSTÄLLNINGAR

Direkt:

145 723 jobb

Ökat 26,7 % från 2014 • 3 % av alla jobb i Sverige

Totalt⁸:

452 444 jobb

Ökat 8,4 % sedan 2014

Sveriges programvarubransch står direkt för 3 procent av alla jobb i landet. Som en jämförelse står finans- och försäkringssektorn för 2 procent av jobben och fastighetssektorn genererar 1,6 procent.



LÖNER

Sammanlagda löner per år i Sverige utbetalade av programvarubranschen:

8 miljarder euro

Ökat 31,4 % sedan 2014

Mindre programvarusektorer i länder som Sverige och Polen uppvisar en snabbare lönetillväxt. De sammanlagda lönerna utbetalade av programvarubranschen i Sverige ökade med 31,4 procent mellan 2014 och 2016.

⁶ EU-kommissionens index för digital ekonomi och digitalt samhälle (DESI), utgåva 2018, tillgänglig på <https://ec.europa.eu/digital-single-market/en/desi>.

^{7,8} Direkt, indirekt och inducerad.

METODOLOGI

För att uppskatta det totala bidraget från programvarubranschen till EU:s ekonomi, analyserade EIU det direkta bidraget och uppskattad indirekt och inducerad påverkan med olika ekonomiska multiplikatorer:

(1) *Direkta bidrag*: produktionsnivån, anställning eller löner i den aktuella branschen.

(2) *Indirekt påverkan*: intraindustriell ekonomisk aktivitet som ett resultat av direkta bidrag (t.ex. försäljning av inköp).

(3) *Inducerad påverkan*: extra ekonomisk aktivitet på grund av inköp av varor och tjänster av hushåll vars intäkter har påverkats av direkta bidrag eller indirekt påverkan.

Datakällorna omfattar EIU:s egna källor, Eurostat, Europeiska centralbanken, OECD och World Input-Output-databasen.

EUROPEISKA UNIONEN¹

Programvara förändrar liv. Sättet som vi arbetar, leker och rör oss på förändras av ny programvara – inte bara på din dator, men av appar, big data och tillgänglighet till molnet. Från [optimering av flygplansrutten till förbättring av livet för människor med Parkinsons sjukdom](#) – innovation sker på alla nivåer. För att förstå vilken påverkan detta har gav Software.org: the BSA Foundation experterna på Economist Intelligence Unit (EIU) i uppdrag att undersöka programvarubranschens ekonomiska roll. De tittade närmare på Europeiska unionen (EU) och sju av dess medlemsstater: Frankrike, Tyskland, Italien, Nederländerna, Polen, Sverige och Storbritannien. Undersökningen visar vilka länder som drar störst fördelar av tillväxten inom programvarubranschen – och hur andra kan ta del av den här framgången.

Insatserna är höga. Sammanlagt stod programvara för 1 biljon euro av EU:s totala BNP under 2016.² Det var en ökning med 9,9 procent från 2014, jämfört med en total BNP-tillväxt på 6,0 procent under samma period. Och programvarubranschen stöttar andra sektorer också – som om man hade dubbelklickat på tillväxt!

Total³ BNP:

1 biljon euro

Ökat från 910 miljarder euro under 2014, en ökning med 9,9 %

Direkt BNP:

304 miljarder euro

Ökat från 249 miljarder euro under 2014, en ökning med 22,4 %



ANSTÄLLNINGAR

Direkt:

3,6 miljoner jobb

Ökat från 3,1 miljoner under 2014, en ökning med 16,5 %

Totalt⁴:

12,7 miljoner jobb

11,6 miljoner under 2014

Det handlar inte bara om programmerare. Programvarubranschen skapar jobb på alla områden, från katastrofåterställningstjänster till databearbetning och bokföring. När Europa stänger det digitala kompetensgapet⁵ anställer företag människor för jobb som inte ens fanns för ett decennium sedan – jobb som ingenjörer för strategiska molndata, specialister på big data och futurologer. I hela Europa uppgår jobben som stöds av programvarubranschen med direkt, indirekt eller inducerad påverkan till 12,7 miljoner.



LÖNER

Genomsnittlig årslön i programvarubranschen:

45 307 euro

Sammanlagda löner per år utbetalade av programvarubranschen:

162,1 miljarder euro

De sammanlagda totala lönerna som utbetalades av programvarubranschen i alla 28 EU-medlemsstater ökade till 162,1 miljarder euro från 139,2 miljarder euro under 2014, vilket var en ökning på 16,4 procent. Lönstillväxten i mindre länder är särskilt imponerande: De totala lönerna som betalades ut i sektorn i Sverige växte med 31,4 procent under två år fram till 2016 och med 30,4 procent under samma period i Polen.

¹ Alla data gäller 2016 och har tillhandahållits av EIU om inget annat anges.

² Inklusive indirekta och inducerade effekter. Indirekta effekter stammar från inköp av programvarubranschen medan inducerade effekter stammar från spenderade intäkter av anställda påverkade av dessa direkta och indirekta effekter.

^{3,4} Direkt, indirekt och inducerad.

⁵ "The Digital Skills Gap in Europe", Europeiska kommissionens faktablad, oktober 19, 2017, tillgänglig på <https://ec.europa.eu/digital-single-market/en/news/digital-skills-gap-europe>.