

NEDERLAND

Nederland, de zesde grootste economie van de EU, is al eeuwenlang een van de belangrijkste handelsnaties ter wereld en software helpt zijn natuurlijke troeven als exporteur te ondersteunen. Nederland is de thuisbasis van olie- en gasgiganten, banken en verzekeraars, pioniers in biowetenschappen evenals een grote voedselverwerkingsindustrie, tal van domeinen dus waar software de efficiëntie verbetert. Belangrijke softwarespelers zijn onder meer TomTom, Bridge Global en Exact.

Het land heeft een sterke digitale infrastructuur en, zoals de regering opmerkte in een document van 2016 waarin ze de digitale agenda uiteenzette, "wordt Nederland internationaal beschouwd als een interessante plaats voor talloze ICT-gerelateerde bedrijven om zaken te doen, zoals datacenters, cyberveiligheidsbedrijven, cloudproviders, aanbieders van nieuwe media en telecombedrijven".⁶

De softwaresector in Nederland heeft rechtstreeks 15,5 miljard euro bijgedragen aan de toegevoegde waarde in het bbp, een opmerkelijke stijging met 12,5 procent sinds 2014. Hij was ook rechtstreeks verantwoordelijk voor 1,9 procent van de totale banen in het land.

Totale⁷ toegevoegde waarde bbp:

45 miljard euro

+ 4,8% sinds 2014

Directe toegevoegde waarde bbp:

15,5 miljard euro

+ 12,5% sinds 2014



TEWERKSTELLING

Direct:

165.826 banen

+ 6,5% sinds 2014 • 1,9% van alle Nederlandse banen

Totaal⁸:

482.891 banen

+ 4,2% sinds 2014

De Nederlandse softwaresector zorgt voor een ruime waaier aan hooggekwalificeerde en goedbetaalde jobs. De drie kleinste landen in termen van directe jobs in de softwaresector die zijn onderzocht, waren Nederland, Zweden en Polen.



LONEN

Totale jaarlonen betaald in Nederland door de softwaresector:

8,9 miljard euro

+ 12,4% sinds 2014

Met een indrukwekkende groei van directe lonen betaald door de softwaresector tussen 2014 en 2016 is de sector in Nederland aantrekkelijker dan ooit.

⁶ 'Digitale agenda voor Nederland – Vernieuwen, Vertrouwen, Versnellen', juli 2016, beschikbaar op <https://www.rijksoverheid.nl/documenten/rapporten/2016/07/05/digitale-agenda-vernieuwen-vertrouwen-versnellen>

^{7,8} Direct, indirect en geïnduceerd.

METHODOLOGIE

Om de totale bijdragen van de softwaresector aan de EU-economie te ramen, heeft de EIU de directe bijdragen geanalyseerd en de indirecte en geïnduceerde impact geschat door middel van verscheidene economische multipliers:

(1) *Directe bijdragen*: de productie-, werkgelegenheids- of loonniveaus van de sector in kwestie;

(2) *Indirecte impact*: de interindustriële economische activiteit als gevolg van de directe bijdragen (bijvoorbeeld aankopen van inputs);

(3) *Geïnduceerde impact*: de extra economische activiteit ondersteund door uitgaven voor goederen en diensten door huishoudens waarvan het inkomen is beïnvloed door de directe bijdragen en indirecte impact.

Gegevensbronnen zijn onder meer de EIU zelf, Eurostat, de Europese Centrale Bank, OESO en de World Input-Output Database.

EUROPESE UNIE¹

Software verandert levens. De wijze waarop we werken, spelen en bewegen wordt veranderd door nieuwe software, niet enkel op uw computer, maar ook door apps, big data en toegang tot de cloud. Van [vliegrouetes optimaliseren](#) tot [het leven van mensen met de ziekte van Parkinson verbeteren](#), innovatie vindt op elk niveau plaats. Om de impact hiervan te begrijpen, heeft Software.org: the BSA Foundation de deskundigen van de Economist Intelligence Unit (EIU) gevraagd om de economische rol van de softwaresector te onderzoeken. Ze hebben de Europese Unie (EU) en zeven lidstaten bestudeerd: Frankrijk, Duitsland, Italië, Nederland, Polen, Zweden en het Verenigd Koninkrijk. Het onderzoek toont aan welke landen de grootste voordelen ondervinden van de groei van software en hoe anderen in dit succes kunnen delen.

De belangen zijn enorm: Alles samen was software verantwoordelijk voor 1 biljoen euro totale Europese toegevoegde waarde in het bbp in 2016.² Dat is een stijging van 9,9 procent tegenover 2014, in vergelijking met de totale bbp-groei van 6,0 procent voor dezelfde periode. En software ondersteunt ook andere sectoren, beschouw het als dubbelklikken op groei.

Totale³ toegevoegde waarde bbp:

1 biljoen euro

Stijging met 9,9% van 910 miljard euro in 2014

Directe toegevoegde waarde bbp:

304 miljard euro

Stijging met 22,4% van 249 miljard euro in 2014



TEWERKSTELLING

Direct:

3,6 miljoen banen

Stijging met 16,5% van 3,1 miljard euro in 2014

Totaal⁴:

12,7 miljoen banen

11,6 miljoen in 2014

De softwaresector draait niet enkel om programmeurs. De sector zorgt voor jobs in elk domein, van calamiteitendiensten tot gegevensverwerking en boekhouding. Nu Europa de kloof op het gebied van digitale vaardigheden dicht,⁵ vullen bedrijven functies in die tien jaar geleden gewoon niet bestonden – rollen zoals cloud data engineer, big data product specialist en futurist. In heel de EU ondersteunt de softwaresector via directe, indirecte en geïnduceerde bijdragen 12,7 miljoen banen.



LONEN

Gemiddeld jaarloon voor softwaresector:

45.307 euro

Totale jaarlonen betaald door softwaresector:

162,1 miljard euro

De totale directe lonen betaald door de softwaresector voor alle 28 EU-lidstaten is gestegen tot 162,1 miljard euro van 139,2 miljard euro in 2014, een stijging van 16,4 procent. De loongroei in kleinere landen is zeer indrukwekkend: totale lonen betaald door de sector in Zweden stegen met 31,4 procent in de twee jaren tot 2016, en met 30,4 procent voor dezelfde periode in Polen.

¹ Alle gegevens zijn van 2016 en verstrekt door de EIU tenzij anders vermeld.

² Omvat indirecte en geïnduceerde effecten. Indirecte effecten komen van aankopen van inputs door de softwaresector terwijl geïnduceerde effecten voortkomen uit de uitgaven van inkomen door werknemers dat door die directe en indirecte effecten wordt geraakt.

^{3,4} Direct, indirect en geïnduceerd.

⁵ 'The Digital Skills Gap in Europe', informatieblad Europese Commissie, 19 oktober 2017, beschikbaar op <https://ec.europa.eu/digital-single-market/en/news/digital-skills-gap-europe>.