

## FRANCE

Lorsque le nouveau président Emmanuel Macron a posé avec deux iPhones pour son portrait officiel, il se positionnait clairement sur son intention de placer la France sur la carte numérique. Avec la création de centres technologiques tels que Sophia Antipolis, fondé dans les années 1970 pour concevoir des industries de haute technologie dans le sud de la France et de nouvelles initiatives telles que Station F,<sup>6</sup> La French Tech,<sup>7</sup> et France Digitale,<sup>8</sup> le pays ne perd pas de temps.

La France a un solide système d'universités techniques et abrite de nombreuses sociétés informatiques qui fournissent des logiciels à la défense, aux banques et aux secteurs du service public à l'instar d'Atos, Dassault Systèmes, SopraSteria, Cegedim et Thales. L'industrie du logiciel en France a directement contribué à hauteur de 39,4 milliards d'euros à l'économie en 2016, soit 6,4 pour cent de plus par rapport à 2014, et de plus de 115,1 milliards d'euros au total.

De plus, la France a dépensé 2,6 milliards d'euros en R&D logiciel en 2013 (dernières données disponibles).

Total<sup>9</sup> valeur ajoutée du PIB :  
**115,2 milliards d'euros**

+1,9 % depuis 2014

Valeur ajoutée du PIB direct :  
**39,4 milliards d'euros**

+6,4 % depuis 2014



### EMPLOI

Direct :

**478 177 emplois**

+7,1 % depuis 2014 • 1,7 % du total des emplois français

Total<sup>10</sup> :

**1,2 million d'emplois**

+3,4 % depuis 2014

Le secteur français du logiciel offre une gamme variée de fonctions dans l'industrie – et La French Tech fournit une assistance pour les permis à ceux qui recherchent des fonctions dans ce secteur.<sup>11</sup>



### SALAIRES

Total des salaires annuels français  
versés par l'industrie du logiciel :

**22,9 milliards d'euros**

+6,7 % depuis 2014

Comme pour le PIB, la France fait partie du top 3 : le total des salaires directs versés par l'industrie du logiciel est le plus élevé en Allemagne, suivie du Royaume-Uni et de la France.

<sup>6</sup> Voir Station F, disponible sur <https://stationf.co/fr/>.

<sup>7</sup> La French Tech : pour faire de la France une « République digitale », le gouvernement a lancé un effort collectif majeur pour soutenir la croissance et la création de start-up numériques françaises. Voir « La French Tech », disponible sur <https://www.gouvernement.fr/action/la-french-tech-une-ambition-collective-pour-les-start-up-francaises>.

<sup>8</sup> France Digitale vise à faire du pays un centre pour les start-up technologiques en Europe. Voir France Digitale, disponible sur <http://www.francedigitale.org/>.

<sup>9,10</sup> Direct, indirect et induit.

<sup>11</sup> Certaines sociétés françaises, choisies pour leur statut d'hypercroissance, peuvent recruter des talents internationaux via French Tech Visa. Voir French Tech Visa, disponible sur <https://visa.lafrenchtech.com/10/find-your-future-employer-in-france-french-tech-visa>.

### MÉTHODOLOGIE

Pour évaluer le total des contributions de l'industrie du logiciel à l'économie de l'UE, l'EIU a analysé les contributions directes et les impacts indirects et induits estimés à l'aide de différents multiplicateurs économiques :

- (1) *Contributions directes* : les niveaux d'extrait, l'emploi ou les salaires de l'industrie en question ;

- (2) *Impacts indirects* : l'activité économique intersectorielle résultant des contributions directes (par ex. achats d'intrants) ;

- (3) *Impacts induits* : l'activité économique supplémentaire soutenue par les dépenses en biens et services des ménages dont les revenus ont été touchés par les contributions directes et les impacts indirects.

Les sources de données comprennent l'EIU elle-même, Eurostat, la Banque centrale européenne, l'OCDE et la World Input-Output Database.

## UNION EUROPÉENNE<sup>1</sup>

Les logiciels changent le quotidien. Notre façon de travailler, de jouer et de bouger subit une transformation en raison de nouveaux logiciels – pas seulement ceux qui se trouvent sur notre ordinateur, mais aussi les applications, le big data et à l'accès au cloud. De [l'optimisation des voies aériennes](#) à [l'amélioration de la vie des personnes atteintes de la maladie de Parkinson](#), l'innovation a lieu à tous les niveaux. Pour en comprendre l'impact, Software.org: the BSA Foundation a chargé les experts de l'Economist Intelligence Unit (EIU) d'examiner le rôle économique de l'industrie du logiciel. Ils ont étudié l'Union européenne (UE) et sept de ses États membres : l'Allemagne, la France, l'Italie, les Pays-Bas, la Pologne, le Royaume-Uni et la Suède. La recherche montre quels pays profitent le plus de la croissance du secteur du logiciel – et comment les autres peuvent participer à cette réussite.

Les enjeux sont importants : au total, l'industrie du logiciel a représenté un billion d'euros de la valeur ajoutée totale du PIB de l'UE en 2016.<sup>2</sup> Il s'agit d'une hausse de 9,9 pour cent par rapport à 2014, comparé à une croissance globale du PIB de 6 pour cent au cours de la même période. Et le logiciel soutient d'autres secteurs également – pensez-y comme un « double clic » sur la croissance.

Total<sup>3</sup> Valeur ajoutée du PIB :  
**1 billion d'euros**

910 milliards d'euros en 2014,  
soit une hausse de 9,9 %

Valeur ajoutée du PIB direct :  
**304 milliards d'euros**

249 milliards d'euros en 2014,  
soit une hausse de 22,4 %



### EMPLOI

Direct :

**3,6 millions d'emplois**

De 3,1 millions d'euros en 2014, soit une hausse de 16,5 %

Total<sup>4</sup> :

**12,7 millions d'emplois**

11,6 millions en 2014

Cela ne concerne pas uniquement les codeurs. L'industrie du logiciel fournit des emplois dans tous les domaines, des services de récupération d'urgence au traitement des données et à la comptabilité. Tandis que l'Europe réduit la fracture numérique,<sup>5</sup> les sociétés engagent à des postes qui n'existaient pas il y a dix ans – des fonctions comme ingénieur stratégique cloud data, spécialiste produits big data et futurologue. À travers l'UE, le travail soutenu par l'industrie du logiciel via les contributions directes, indirectes et induites représente 12,7 millions d'emplois.



### SALAIRES

Salaire annuel moyen  
dans l'industrie du logiciel :

**45 307 euros**

Total des salaires annuels versés  
par l'industrie du logiciel :

**162,1 milliards d'euros**

Le total des salaires directs versés par l'industrie du logiciel pour l'ensemble des 28 États membres de l'UE est passé de 139,2 milliards d'euros en 2014 à 162,1 milliards d'euros en 2016, soit une hausse de 16,4 pour cent. La croissance des salaires dans les petits pays est particulièrement impressionnante : le total des salaires versés par le secteur en Suède a augmenté de 31,4 pour cent entre 2014 et 2016, et de 30,4 pour cent au cours de la même période en Pologne.

<sup>1</sup> Toutes les données datent de 2016 et ont été fournies par l'EIU, sauf indication contraire.

<sup>2</sup> Inclut les effets indirects et induits. Les effets indirects découlent d'achats d'intrants par l'industrie du logiciel, tandis que les effets induits découlent de la dépense des revenus par les employés touchés par ces effets directs et indirects.

<sup>3,4</sup> Direct, indirect et induit.

<sup>5</sup> "The Digital Skills Gap in Europe", Fiche d'information de la Commission européenne, 19 octobre 2017, disponible sur <https://ec.europa.eu/digital-single-market/en/news/digital-skills-gap-europe>.